

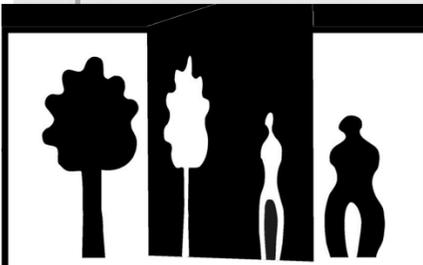
FEB. 19, 2020 • SHORTSCHILF4

LearningApps



Realschule Fürstentfeldbruck • FEB. 19, 2020

www.learningapps.org



SemR Harald Siebenkäs

FERDINAND-VON-MILLER-REALSCHULE

WAS WIRD HEUTE GEBOTEN?



Theorie

Wie funktionieren Learningapps

Einsatz im Unterricht

Konkreter Nutzen

Beispiele

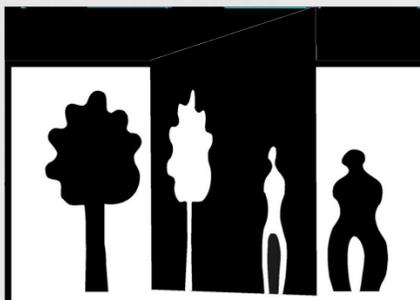
Praxis

Einloggen

Erstellen einer Ordnerstruktur

Erstellen einer eigenen App

Suche nach geeigneten Apps



Wie funktionieren Learningapps?



Swisseduc - Geschichte
Sammlung von Learning Apps, welche den Zeitraum von der Renaissance bis heute abdecken. Die Beispiele geben einen Einblick, wie man Learning Apps im Geschichtsunterricht einsetzen kann.



SRF Multimediale Expedition
Mit dem iBook zum Beitrag «Die Karten der Grossen Entdecker» können Lernende in die Fussstapfen der mutigen Seefahrer treten - multimedial, interaktiv und lehrreich.



segu Geschichte | Lernplattform für Offenen Geschichtsunterricht
Die Sammlung von Lernmaterialien, die vom Historischen Institut der Universität zu Köln bereitgestellt wird, richtet sich direkt an Schüler/innen der Sekundarstufe I.



Englisch für Berufsbildende Schulen für Wirtschaft
Umfangreiche Sammlung von Aufgaben zu "Talking about the past", "Learn to listen", "Speaking like a native", "Being polite" und "Talking on the phone".



Papamobile Learningapps
Das Projekt "Papamobile Learningapps" wurde Sieger in der nationalen Kategorie "Jugendgruppen und Schulklassen" des „Best Content for Kids Award“.



Cabo Ruivo
Cabo Ruivo bietet zahlreiche LearningApps, welche für die Lokführerausbildung der SBB geeignet sind.



Lernkiste.org
Lernkiste.org ist ein Angebot für Lernende und Lehrkräfte. In der Lernkiste findest Du für verschiedene Fächer Übungen.

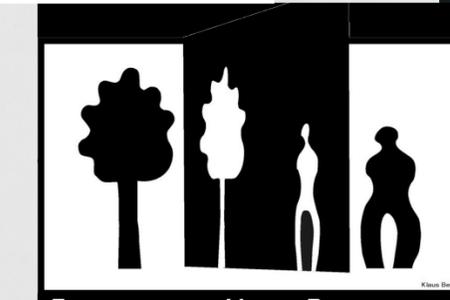


sprachsensiblerunterricht.at
Auf der Plattform finden man Aktivitäten, Materialien und Fachinformationen des ÖSZ und anderer engagierter Bildungseinrichtungen.

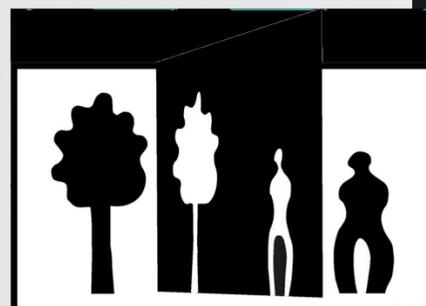
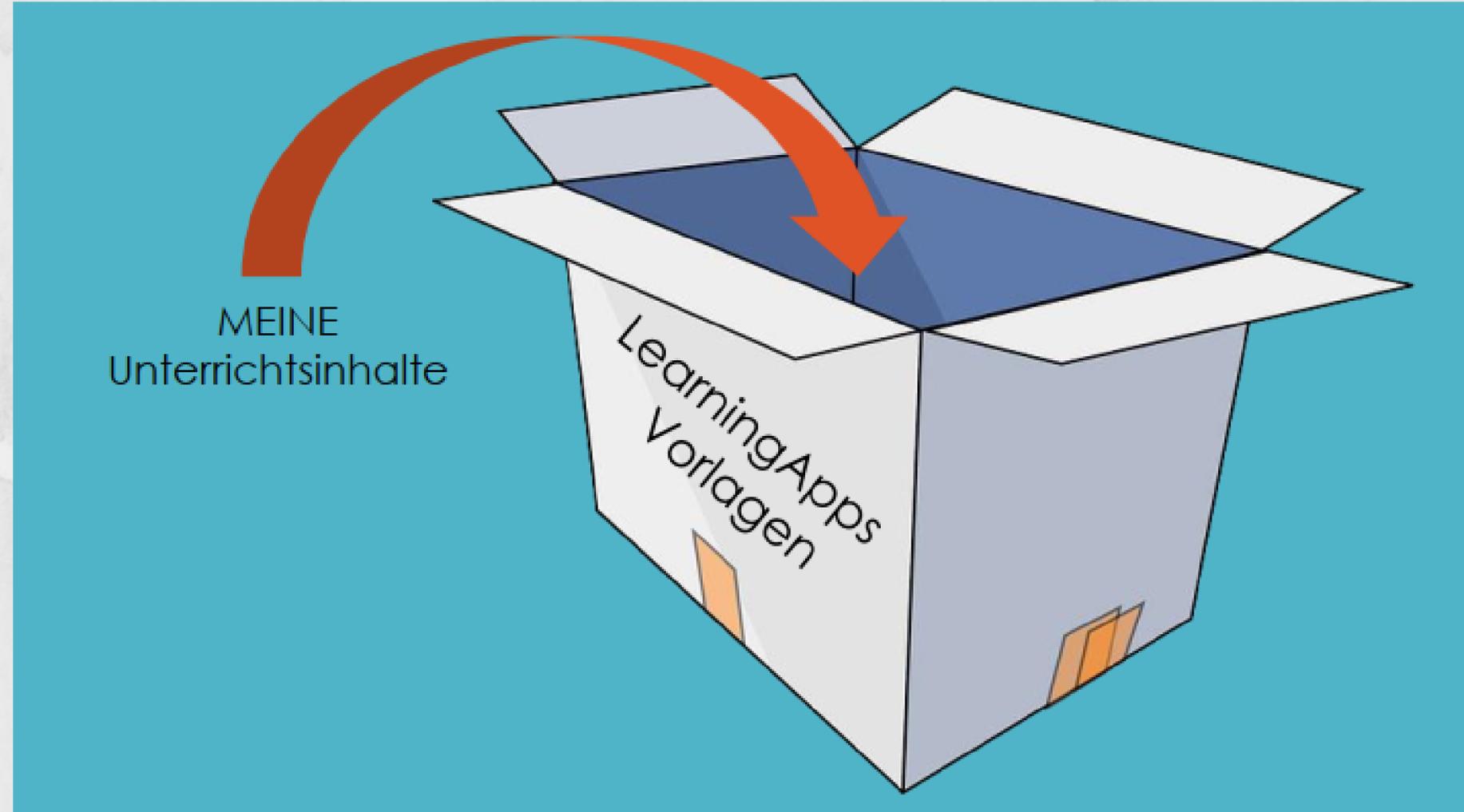


Was ist LearningApps.org?

LearningApps.org unterstützt Lern- und Lehrprozesse mit kleinen interaktiven, multimedialen Bausteinen, die online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden. Für die Bausteine (Apps genannt) steht eine Reihe von Vorlagen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice-Tests etc.) zur Verfügung. Die Apps stellen keine abgeschlossenen Lerneinheiten dar, sondern müssen in ein Unterrichtsszenario eingebettet werden.



Wie funktionieren Learningapps?



Einsatz im Unterricht?

Wie kann ich die Übungen/Apps in meinen Unterricht sinnvoll einfügen?



Als

INTERESSANTER EINSTIEG

**MAL WAS
NEUES!**

Als

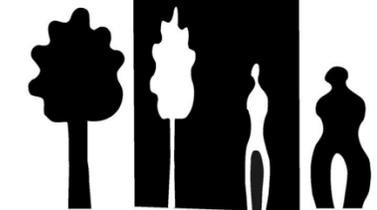
ÜBUNGSPHASE ODER
LERNZIELKONTROLLE MIT
DEN IPADS ODER
SMARTPHONES

**JEDES GERÄT
MÖGLICH!**

Als

HAUSAUFGABE

**SELBST
ERSTELLEN
LASSEN!**



INDIVIDUALISIERUNG

INTERAKTIV

MULTIMEDIAL

WIEDERVERWERTBAR

FEEDBACK



Der Nutzen von LearningApps im Unterricht

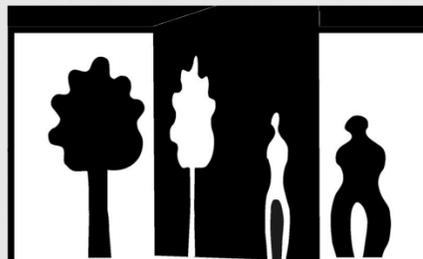


Was bringt das?

WAS SOLL DAS?

Was ist das Ziel?

Brauch ich das?



Beispiele



Bilderspiel



Multiple-
Choice



Hangman



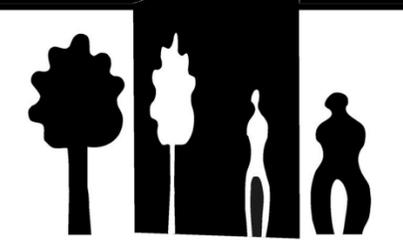
Zuordnen



Quiz- WWM



Film mit
Aufgabe





...und jetzt alle!

"Fehler und Helfer sind zwei Wörter
mit den gleichen Buchstaben"



CREATE



EINLOGGEN

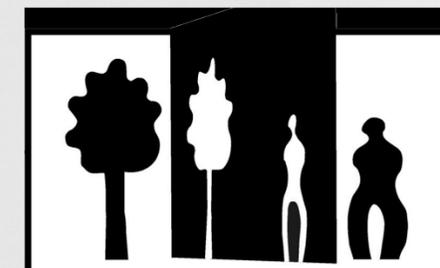
www.learningapps.org
Eigener Account oder
RSFFB

APP ERSTELLEN

"App erstellen" klicken. Dann
neben den Beispielen noch mal
"App erstellen"

KREATIV SEIN

einfach mal üben

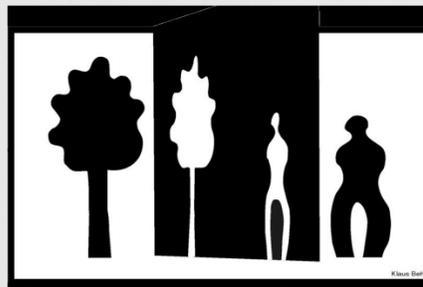




SHORT SCHILF 4 -
LEARNINGAPPS

Zum guten Schluss

Alle auf learningapps.org
befindlichen Apps sind zur
Nutzung freigegeben. Einzig
den Inhalt sollte man vorher
"checken", ob das alles so
richtig ist!

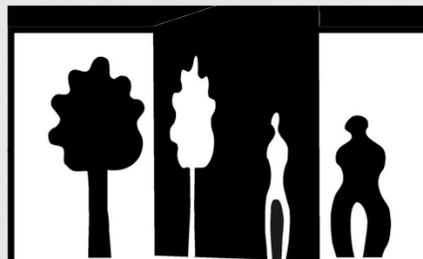


LEHRER, DIE DIGITAL ARBEITEN SEIT ES SHORTSCHILFS GIBT



schön wärs...

Bitte um Feedback



ERSTELLT MIT CANVA -
WWW.CANVA.COM

**The internet is not a luxury,
it is a necessity.**

BARACK OBAMA